



## Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press)

*Wolfgang Küchlin, Andreas Weber*

 **Download**

 **Online Lesen**

**Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press)**

Wolfgang Küchlin, Andreas Weber

 [Download Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Jav ...pdf](#)

 [Online Lesen Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit J ...pdf](#)

# **Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press)**

*Wolfgang Küchlin, Andreas Weber*

**Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press)** Wolfgang Küchlin, Andreas  
Weber

**Downloaden und kostenlos lesen Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java  
(eXamen.press) Wolfgang Küchlin, Andreas Weber**

---

Format: Kindle eBook

**Kurzbeschreibung**

Diese Einführung in die Informatik konzentriert sich insbesondere auf die moderne objektorientierte Softwaretechnik. Die zentralen Konzepte von objektorientierten Programmiersprachen, nämlich Algorithmen und Datenstrukturen, werden dabei nicht nur abstrakt beschrieben und theoretisch begründet, sondern auch mittels UML und Java 2 konkret umgesetzt und intensiv eingeübt. Am Ende kennt der Leser neben dem klassischen auch den modernen objektorientierten Stoff der Informatik auf dem Niveau des ersten Studienjahres und beherrscht mit Java zudem eine Programmiersprache, die in der breiten Praxis von Wissenschaft und Wirtschaft vielfältige Anwendungen findet. Die Darstellung wird durch ergänzende Kapitel zu wesentlichen mathematischen Grundlagen und zur Hardware- und Software-Architektur von Computersystemen abgerundet. Ferner ist unter der URL [www-sr.informatik.uni-tuebingen.de/InfoBuch](http://www-sr.informatik.uni-tuebingen.de/InfoBuch) eine Web-Seite zu diesem Buch eingerichtet worden. **Kurzbeschreibung**

Diese Einführung in die Informatik konzentriert sich insbesondere auf die moderne objektorientierte Softwaretechnik. Die zentralen Konzepte von objektorientierten Programmiersprachen, nämlich Algorithmen und Datenstrukturen, werden dabei nicht nur abstrakt beschrieben und theoretisch begründet, sondern auch mittels UML und Java 2 konkret umgesetzt und intensiv eingeübt. Am Ende kennt der Leser neben dem klassischen auch den modernen objektorientierten Stoff der Informatik auf dem Niveau des ersten Studienjahres und beherrscht mit Java zudem eine Programmiersprache, die in der breiten Praxis von Wissenschaft und Wirtschaft vielfältige Anwendungen findet. Die Darstellung wird durch ergänzende Kapitel zu wesentlichen mathematischen Grundlagen und zur Hardware- und Software-Architektur von Computersystemen abgerundet. Ferner ist unter der URL [www-sr.informatik.uni-tuebingen.de/InfoBuch](http://www-sr.informatik.uni-tuebingen.de/InfoBuch) eine Web-Seite zu diesem Buch eingerichtet worden. **Autorenkommentar**

Einführung in die Informatik ist ein Lehrbuch der Praktischen Informatik, wie sie typischerweise in Vorlesungen des ersten Studienjahres (z.B. Informatik I bzw II) gelehrt wird. Es werden Grundkonzepte der Informatik und insbesondere des (Objekt-orientierten) Programmierens behandelt und anhand von UML und Java konkret eingeübt. Unser Anliegen ist eine Synthese von Theorie und Praxis, also von zukunftsfesten Grundlagen und konkreter Anwendbarkeit.

Die dritte Auflage schließt sich an unsere eigenen Vorlesungen in Bonn im WS 2002/2003 und in Tübingen im akademischen Jahr 2003/2004 an. In Tübingen haben wir zum ersten Mal von Anfang mit Erfolg die neue integrierte Entwicklungsumgebung Eclipse eingesetzt. Dieses Konzept wurde mit einem IBM Eclipse Innovation Award 2003 ausgezeichnet.

**Änderungen zur dritten Auflage:**

Die Reihenfolge der Kapitel in Teil I wurde verändert und ist jetzt: 2. Rechnerarchitektur -- 3. Algorithmen - - 4. Datenstrukturen -- 5. Objektorientierung. Die neue Anordnung folgt einem bottom-up Prinzip und läßt sich gerade zu Beginn schlüssiger lehren.

Kapitel 2 (Rechnerarchitektur) wurde überarbeitet. Die Behandlung von Zahldarstellungen und Konversionsmethoden wurde ergänzt, insbesondere auch im Teil zu Gleitkommazahlen und dient jetzt auch als natürliche Motivation für Algorithmen im nachfolgenden Kapitel 3.

Die Flußdiagramme in Kapitel 3 (Algorithmen) wurden auf die Notation von UML Aktivitätsdiagrammen umgestellt. Da UML auch von Eclipse unterstützt wird, lassen sich jeweils das Diagramm und der Java-Code nebeneinander in Eclipse betrachten.

Viele der UML Klassendiagramme wurden neu gezeichnet und dabei einige Abweichungen vom UML Standard bereinigt.

Download and Read Online Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press)

Wolfgang Kuchlin, Andreas Weber #GB9VDEWL03J

Lesen Sie Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press) von Wolfgang Kuchlin, Andreas Weber für online ebook Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press) von Wolfgang Kuchlin, Andreas Weber Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press) von Wolfgang Kuchlin, Andreas Weber Bücher online zu lesen. Online Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press) von Wolfgang Kuchlin, Andreas Weber ebook PDF herunterladen Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press) von Wolfgang Kuchlin, Andreas Weber Doc Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press) von Wolfgang Kuchlin, Andreas Weber Mobipocket Einführung in die Informatik: Objektorientiert mit Java (eXamen.press) von Wolfgang Kuchlin, Andreas Weber EPub