



## Rave Vol.2

*MASHIMA Hiro*

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

**Rave Vol.2** MASHIMA Hiro

Rave - Volume 2

 [Telecharger Rave Vol.2 ...pdf](#)

 [Lire en Ligne Rave Vol.2 ...pdf](#)

# Rave Vol.2

*MASHIMA Hiro*

**Rave Vol.2** MASHIMA Hiro

Rave - Volume 2

## Téléchargez et lisez en ligne Rave Vol.2 MASHIMA Hiro

---

192 pages

Revue de presse

L'aventure commence réellement dans ce tome et avec elle les rencontres qui vont avec : de nouveaux ennemis, dont le dernier qui est plutôt réussi, mais aussi de nouveaux alliés, comme dans tout bon shonen qui se respectent ; car c'est bien connu, c'est au début de l'aventure que le héros rencontre ses principaux alliés ! On rentre dans l'action assez vite, et si le titre souffre de bien des défauts, il faut reconnaître, que de l'action, il n'en manque pas. Mais pour le coup, les différentes villes visitées sont abordées de façon assez superficielle, les lieux n'ont pas d'âmes, pas de signes de distinctions, une ville en remplace une autre, du coup l'aspect aventure paraît réduit, pas de dépaysement d'une ville à l'autre, ce qui est bien dommage... et dire que ce titre devait concurrencer One Piece ! Sur ce plan là, c'est totalement raté, on en est loin. Par contre l'idée des différentes capacités/pouvoirs se retrouvent non pas avec des fruits du démon mais avec des Dark bring, des pierres conférant des pouvoirs uniques... En faisant les mauvaises langues on pourrait bien évidemment faire le rapprochement avec les fruits du démon de One Piece, mais on retrouve ce genre de choses dans nombres de shonens, donc il serait injuste de parler de plagiat à One Piece... cependant on peut légitimement se poser la question quand on voit à quoi ressemble le personnage de Elie, qui apparaît comme un clone de Nami... à ce stade cela en est choquant !

Et le dessin est toujours aussi simpliste, voir raté par moment, ce qui vient encore alourdir le bilan de ce second tome qui est loin de nous donner envie de nous plonger dans l'aventure. Ce n'est pas qu'on s'ennuie mais on est loin d'être emporté par le récit, on lit ça sans passion...

Attendons la suite, elle ne peut être que meilleur !

**erkael**(Critique de [www.manga-news.com](http://www.manga-news.com) ) Présentation de l'éditeur

Dark Bring, une pierre sacrée magique et maléfique, se réveille après un sommeil de 50 ans, et tombe entre les mains d'une organisation qui cherche à dominer le monde : Demon Card. Jadis, une seule personne était en mesure de contrôler le pouvoir de Rave, l'autre pierre magique seule à même de contrer les pouvoirs de Dark Bring. Mais le Rave Master a disparu et son successeur n'a pas été trouvé. A moins qu'il ne s'agisse de Haru, un jeune garçon fougueux et téméraire ! Doté d'une épée gigantesque, Haru va peu à peu découvrir qu'il a été choisi pour devenir le nouveau maître de Rave. Parcourant le monde à la recherche des quatre autres fragments de la pierre, il devra également affronter les membres de Demon Card, de dangereux adversaires que Dark Bring a doté de pouvoirs terrifiants. Rave est le dernier grand succès du Shonen Magazine des éditions Kodansha. Dans la lignée d'un certain Dragon Ball, Rave est un grand récit d'aventure, peuplé de personnages fantastiques, rythmé par de l'humour et beaucoup d'action ! Le succès est tel au Japon qu'une série télévisée est déjà diffusée sur les écrans. Déjà un hit en France ! Biographie de l'auteur

Hiro Mashima est né le 3 mai 1977 à Nagano. Il débute sa carrière de mangaka en 1998 lorsqu'il est sélectionné pour le soixantième Grand Prix des nouveaux mangaka, avec son histoire courte Magician, qui sera publiée en novembre dans le Weekly Shonen Magazine.

Dans le même temps, une autre de ses histoires courtes, Bad Boys Song, est publiée dans le magazine Fresh. Il acquiert ainsi la légitimité qu'il lui manquait pour publier le début de **Rave** en juillet 1999 dans le numéro 32 du Shukan Shônen Magazine. La série rencontre le succès, et l'auteur est propulsé à la tête d'une série majeure à seulement 22 ans, sans avoir jamais été l'assistant d'un autre mangaka.

Il met un terme à Rave après 6 ans de parution hebdomadaire, durant lesquelles il aura aussi réalisé des histoires courtes, (**Mashima En**) des artbooks, des guide books, et autres hors-séries.

Auteur prolifique, il a travaillé en parallèle à **Fairy Tail**, sa sortie à succès actuelle, sur des histoires plus courtes, soit **Monster Soul** et **Monster Hunter Orage**. Toutes ses œuvres reliées sont disponibles en français.

A noter qu'il est également venu en France à l'occasion de la Japan Expo 2010.

Download and Read Online Rave Vol.2 MASHIMA Hiro #CRI5JS94HTO

Lire Rave Vol.2 par MASHIMA Hiro pour ebook en ligneRave Vol.2 par MASHIMA Hiro Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Rave Vol.2 par MASHIMA Hiro à lire en ligne.Online Rave Vol.2 par MASHIMA Hiro ebook Téléchargement PDFRave Vol.2 par MASHIMA Hiro DocRave Vol.2 par MASHIMA Hiro MobipocketRave Vol.2 par MASHIMA Hiro EPub

**CRI5JS94HTOCRI5JS94HTOCRI5JS94HTO**