



Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe

Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel

 **Download**

 **Online Lesen**

Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel

 [Download Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktrai...pdf](#)

 [Online Lesen Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktr...pdf](#)

Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe

Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel

Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel

Downloaden und kostenlos lesen Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel

46 Seiten

Kurzbeschreibung

Während einem Teil der Kinder mathematische Fähigkeiten und Erfolge fast zuzufliegen scheinen, quälen sich die anderen und verlieren im Laufe der Grundschule ihre Lernfreude. Vielen Kindern gelingt es nicht in ausreichendem Maße, altersentsprechende mathematische Konzepte zu begreifen und schließlich auch anzuwenden. Mit den Rechenspielen mit Elfe und Mathis I und II wollen wir Mathematik auch für solche Kinder interessant machen, die bisher wenig Spaß an diesem Fach hatten. Wir möchten gerne das Gefühl vermitteln, dass Mathematik keine unüberwindbare Hürde darstellt, sondern dass selbst oder gerade knifflige Aufgaben richtig verpackt zum spannenden Abenteuerspiel werden können. Die beiden Verfahren wenden sich an Kinder der ersten bis dritten bzw. der dritten bis fünften Jahrgangsstufe.

Die hier vorliegenden „Rechenspielen mit Elfe und Mathis II“ für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe gibt es 15 Einzelspiele, die sich auf die Bereiche Geometrie (4 Spiele), Rechnen (7 Spiele) und Sachaufgaben (4 Spiele) verteilen. Der Aufgabenpool umfasst hierbei insgesamt 9.161 verschiedene Aufgaben.

Die Aufgaben beider Spiele orientieren sich zum einen an den nationalen Bildungsstandards im Fach Mathematik, zum anderen basieren die Aufgaben auf den wissenschaftlichen Ergebnissen zum Erwerb mathematischer Fähigkeiten, die in den letzten Jahren gewonnen wurden.

Die Rechenspiele sind jeweils in eine altersgemäße Rahmenhandlung aus dem Elfenland eingekleidet, die allerdings während der Aufgabebearbeitung in den Hintergrund tritt, um ablenkende Reize zu vermeiden. Durch die Abstufung jedes Einzelspiels in drei verschiedene Schwierigkeitsniveaus kann das Training den individuellen Fähigkeiten des Kindes angepasst werden. Außerdem ist es möglich, Testergebnisse verschiedener Verfahren (DEMAT 1+, DEMAT 2+, DEMAT 3+, DEMAT 4, TeDDy-PC) einzulesen. Das Programm passt den Schwierigkeitsgrad dann automatisch an das Fähigkeitslevel des Kindes an.

Während des Trainings wird das Kind immer wieder auf verschiedenen Ebenen für richtiges und motiviertes Arbeiten belohnt: Beim Lösen einer einzelnen Aufgabe, beim Erreichen bestimmter Lösungsquoten innerhalb eines Spiels, am Ende eines erfolgreich bestandenem Spiels, beim Absolvieren einer Niveaustufe und schließlich beim Bestehen des gesamten Übungsprogramms. Zusätzlich kann ein Kind bei fehlerhaften Lösungen tutorielles Feedback anfordern. Am Ende des Spiels wartet der große Elfenschatz als Belohnung.

Bearbeitungsdauer:

Die Rechenspiele mit Elfe und Mathis sind je nach Fähigkeit des Kindes für etwa 15 bis 20 Trainingseinheiten à 20 – 30 Minuten konzipiert. Sie können vom Kind weitgehend selbstständig am Computer durchgeführt werden.

Download and Read Online Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel #D1J0VWB9ZXM

Lesen Sie Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe von Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel für online ebook Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe von Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe von Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel Bücher online zu lesen. Online Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe von Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel ebook PDF herunterladen Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe von Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel Doc Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe von Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel Mobipocket Rechenspiele mit Elfe und Mathis II: Ein Mathematiktraining für Kinder der dritten bis fünften Jahrgangsstufe von Wolfgang Lenhard, Alexandra Lenhard, Klaus Lingel EPub