



Aplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition)

Javier Torras de Ugarte

 **Descargar**

 **Leer En Linea**

Aplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) Javier Torras de Ugarte

En esta investigación nos hemos propuesto analizar la viabilidad de Second Life como herramienta educativa para la enseñanza de historia del arte en niveles universitarios. Para ello hemos realizado un cuestionario a varios profesionales de la enseñanza de esta materia pidiéndoles que indicasen qué elementos y recursos solicitarían de un mundo virtual para poder desarrollar sus clases. Del análisis de estos cuestionarios, hemos extraído las pautas sobre las que trabajar en busca de recursos y materiales que diesen respuesta a las necesidades expuestas, con el fin de lograr una guía que sirva para crear eventos educativos de la materia objeto de esta investigación.

Para encontrar estos recursos hemos investigado estudios previos de otros eventos educativos, distintas teorías sobre la educación y Second Life y nuestra propia práctica en el mundo virtual, realizando un trabajo de campo que ha sido definitivo a la hora de establecer las conclusiones.

El resultado definitivo ha sido la consecución de una guía para educadores que deseen utilizar Second Life, no solo para la materia de Historia del Arte, sino para cualquier rama de la enseñanza.

 [Descargar Aplicabilidad de Second Life como herramienta educativa ...pdf](#)

 [Leer en línea Aplicabilidad de Second Life como herramienta educati ...pdf](#)

Aplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition)

Javier Torras de Ugarte

Aplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) Javier Torras de Ugarte

En esta investigación nos hemos propuesto analizar la viabilidad de Second Life como herramienta educativa para la enseñanza de historia del arte en niveles universitarios. Para ello hemos realizado un cuestionario a varios profesionales de la enseñanza de esta materia pidiéndoles que indicasen qué elementos y recursos solicitarían de un mundo virtual para poder desarrollar sus clases. Del análisis de estos cuestionarios, hemos extraído las pautas sobre las que trabajar en busca de recursos y materiales que diesen respuesta a las necesidades expuestas, con el fin de lograr una guía que sirva para crear eventos educativos de la materia objeto de esta investigación.

Para encontrar estos recursos hemos investigado estudios previos de otros eventos educativos, distintas teorías sobre la educación y Second Life y nuestra propia práctica en el mundo virtual, realizando un trabajo de campo que ha sido definitivo a la hora de establecer las conclusiones.

El resultado definitivo ha sido la consecución de una guía para educadores que deseen utilizar Second Life, no solo para la materia de Historia del Arte, sino para cualquier rama de la enseñanza.

Descargar y leer en línea Aplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) Javier Torras de Ugarte

Format: Kindle eBook

Download and Read Online Aplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) Javier Torras de Ugarte #SRA201XYWBF

Leer Aplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) by Javier Torras de Ugarte para ebook en líneaAplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) by Javier Torras de Ugarte Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros Aplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) by Javier Torras de Ugarte para leer en línea.Online Aplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) by Javier Torras de Ugarte ebook PDF descargarAplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) by Javier Torras de Ugarte DocAplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) by Javier Torras de Ugarte MobipocketAplicabilidad de Second Life como herramienta educativa para Historia del Arte: Guía de Second Life para profesores (Spanish Edition) by Javier Torras de Ugarte EPub
SRA201XYWBFSRA201XYWBFSRA201XYWBF